

# 建設の全てのフィールドをカバーする商社+専門工事会社です

## 株式会社 コバリキ

内外装、リフォーム工事の施工管理、建設機材販売



さらに  
認定

### 当社の強み

今後更に重要性が増すインフラの整備や住環境の改善に取り組む企業です。土木、建築、住宅と建設市場をトータルにカバーし、商社としてまた施工会社としてお客様のニーズに幅広く応えることで、強固な顧客基盤を有しています。創業100年を超える伝統と共に、ISO9001、14001の認証取得に代表されるシステムの近代化を進め、週休二日制や定年延長にもいち早く取り組んできました。また、東日本大震災後は東北での業務拡大にも務めています。

### 目指す企業の姿

#### 1. 理念

- 経営理念「コバリキは法令遵守を心がけ、地域社会、顧客、取引先との長期的な信頼関係を基礎としつつ、環境変化に対して常に自らを変革する企業で有り続ける」
- 人材理念「コバリキの人材は挑戦とチームワークに価値を置き、自ら発想し自ら動くを基本としながら、各人がお互いを補い尊重し合う」

#### 2. 経営戦略

長期計画にて各分野毎の重点テーマを設定。土木分野：東北街作りへの参画拡大。建築分野：改装工事、リニューアル工事への対応力強化。住宅分野：エクステリア・庭造りの提案力強化。併せて、ISO運用による顧客満足向上を図ります。

#### 3. ビジョン

取り扱い商品・工種の広さを活かし、新潟だけでなく仙台でも基盤を確立します。その後は、更に営業所を新展開し、東北エリアのマーケットを拡大していきます。

### 企業基礎情報

所在地：〒951-8052 新潟県新潟市中央区下大川前通四之町2185番地

資本金：5,000万円

従業員：30名(平均年齢40.9歳)

設立：1984年8月

売上高：25億570万円

初任給：大卒/180,000円(諸手当20,000円)

福利厚生：社会保険(雇用・労災・健康・厚生)  
財形貯蓄、退職金共済、営業用油脂供与

休日・休暇：土日祝祭日(完全週休二日)、お盆、年末年始  
その他休暇(就業規則により育児、介護ほか)

### 最近の雇用情報

	23年度	24年度	25年度
採用人数	1	2	1
離職者数	0	1	0

### 社長からの一言



代表取締役社長  
小林 建

建設業はお客様、設計会社、施工会社、資材メーカーなど多数の人の関わりがあって成り立っています。毎日変わる現場環境、求められる臨機応変な対応、それらを乗り越え完成を迎えた時の喜び。机に向かっているだけでは味わえない働きがいには満ちた職場です。

### 先輩社員からの一言



第三営業部 営業二課  
山田 隼輔

営業の幅が広いので、最初は商品を覚えるだけで大変でした。しかし、業務を任せられる様になると、受注から発注まで大きな権限を持って仕事に取り組む事が許されます。正に自分で考え、自分で動くが要求されるのですが、それが大きなやりがいでもあります。

### 学生から見た企業の魅力

【取材】3年生/J.Y/男

#### 働きがい

幅広い商品や工程を取り扱っているため、やる気が不可欠です。よって、土木や建築に興味があり、人とコミュニケーションをとることが好きな人は存分に力を発揮することができる社内環境となっています。また、完成した建物(成果)を目で見て、お客様の感想を生で聞くことでモノを作る喜びを知り、体験することができます。これらを働きがいにする人は仕事を自己実現への糧にし、より良い自分になるための手段にできるでしょう。

#### 職場の雰囲気

見学させていただいたのは現場ではなく社内だったこともあり、個人個人が机に向かつて作業をしている雰囲気が窺えました。社内で撮影している際に社長と社員の方々のやり取りを見させて頂き、大企業のように多い従業員数では生まれないような和気藟々とした雰囲気を感じました。それは小林社長がとても気さくな方であったからだと思います。社内では定期的に飲み会やスポーツ大会なども開催されているとのこと。

#### 将来性

幅広い事業を取り扱っているため、事業としてのライバルは多くても会社としてのライバルは少なく、沢山のノウハウを持っていると思われます。また、先代からの「コバリキ」という社名のバトンをつなぐことを第一に考えており、会社に対して熱い思いさえあれば自分の得意分野を生かした新しい事業を行っても良いと社長は考えています。よって、柔軟に社会の流れに対応しこれからも幅広い事業で活躍していけるのではないかと感じました。



動画配信中

この会社の詳細や社長、若手社員の動画メッセージをチェック!

<http://job-hiroba.com/selection/株式会社コバリキ>

