

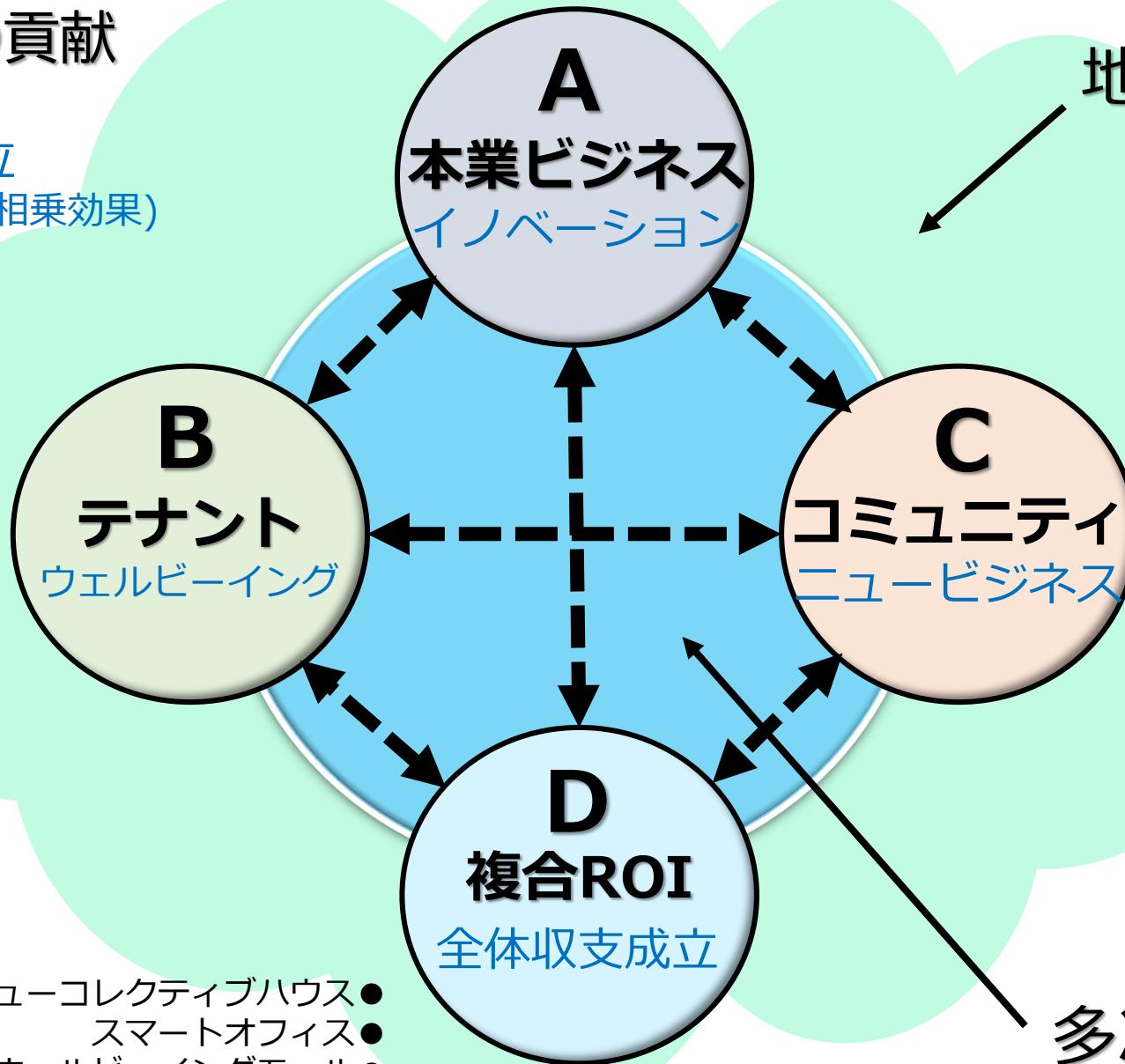
# IVー土地活用の多次元相乗効果作戦時代

- A…本業への貢献
- B…テナントへの貢献
- C…コミュニティへの貢献
- D…複合収支への貢献

- 生産性向上・機械化・収益率UP
- 優秀な人材確保・育成
- IoT・DX・AI化
- ブランドUP
- SDG s 活動

※4～6ポジション位  
(社会価値優先の多次元相乗効果)

- キャリア取得・ライフ
- インターシップ・ライフ
- ボランティア・ライフ
- コミュニティ・ライフ
- アーティスト・ライフ
- ウェルビーイング・ライフ



地域コミュニティ  
(新まちづくり)

- コミュニティ・コア (リビング)
- 居場所・いどころ・子ども食堂
- コミュニティ・レストラン・café
- 遊び場・幼稚園 (準保育所)
- デイサポート (準デイサービス)
- イベント広場・スタジオ
- 市民農園・ビオトープ・屋上緑化
- 省エネ・省ゴミ活動

- ニューコレクティブハウス
- スマートオフィス
- ウェルビーイングモール
- ヘルスケアモール
- スマートアグリ・アグリデザインセンター
- コミュニティ・コア

多次元相乗効果発想  
(新土地活用事業)